

戦果報告書

■古竜の血肉

進軍を成功させ獲得した【火竜の部位】タイル1枚につき勝利点+4。
同種3枚独占で勝利点ボーナス+5、4種集めるとゲーム終了&勝利点ボーナス+3。

(独占)+5

(独占)+5

(独占)+5

(独占)+5

(4種)
+3

+4



■火竜撃退の戦功

メイジアクションで獲得した【竜の血】獲得数1位：勝利点+7、2位：+3。

■若き英雄の誕生

ゲーム終了時、所持している【ランク3ユニット】カード1枚につき勝利点+2。

- 【Anz】・「Nacht-Jaeger」・伏せられたDアクション(または山札)1枚の確認。
- ・「Crimson Knight」・チャージ判定時、ブラッドヒートを無効化する。
- 【Chr】・「Vanadis」・クラスチェンジ条件-1枚(2枚で)。
- ・「Bishop」・ユニットカード取得枚数+1。
- 【Sol】・「Black Knight」・詠唱トークン取得数+1。
- ・「White Knight」・Dアクションからランク3をガードし代わりに破棄。
- 【Mag】・「Alchemist」・詠唱トークン変換時、竜の血獲得数+1。
- ・「Wizard」・詠唱トークン③を進軍中ルートの一部1つと交換。