

①「合成ツール」7枚をまとめ、ボード脇に置く

②今回のマップで使用する「シナリオ」7枚をまとめて置く

③今回のマップ用の「専用クエスト」7枚をまとめ、各自1枚受け取る

⑪「白山札(仮)」にシナリオ2枚を入れ、セットアップ完了

手札を配り終わった「白山札(仮)」を上下で半分ずつに分け、上に「シナリオNo.1」、下に「シナリオNo.2」を入れ、それぞれを別にシャッフルして下(偶数)→上(奇数)の順にボード上の「Hero」に置きます。

※ 白山札を引いていくと、No.1→No.2の順に出現します
 ※ プレイ中に白山札が尽きた時も、捨て山のカードをまとめてシャッフルした後で2つに分け、偶数→奇数順にシナリオが出現するように入れます

⑤残りの黒札(ゾンビ、武器、資材)をまとめ、「黒山札(仮)」を作る

④黒SPイベント7枚をまとめる

② 7枚ずつ計14枚ある「シナリオカード」を表A面マップ「街」/裏B面マップ「船旅」に分け、使わない7枚は箱に戻します。

③ 7枚ずつある「専用クエストカード」をシナリオ別に分け、使わない7枚は箱に戻します。

- 赤い×印の表A面マップ「街」(クエストNo.11-17) ※ 表面「街」マップをプレイする場合のみ使用します
- 緑の×印の裏B面マップ「船旅」(クエストNo.31-37) ※ 裏面「船旅」マップをプレイする場合のみ使用します
- 赤と緑の×印、両面用(クエストNo.21-27) ※ どちらのシナリオをプレイする場合も使用します

⑥ボード上に施設を配置し、「拠点」を決定

⑥ ゲームボードの7つのポイントに「施設カード」をランダムに配置します。

※ 表A面マップ「街」では「港」「診療所」の場所が決まっています(この2箇所は「拠点」になりません)

その後、黒山札から1枚引き、表示された施設を裏向きにし、「拠点」とします。

⑧「白山札(仮)」を作り、手札を配る

両面用クエスト7枚は白山札(仮)へ入れる

⑦キャラクターカードと駒を受け取る

今回のシナリオ専用「クエストカード」をランダムに1枚ずつ受け取り、内容確認後、「キャラクターカード」の右に伏せて置きます。

⑦ 今回担当する「キャラクターカード」1枚と駒1つを受け取り、手元に置きます。余った「キャラクターカード」も1枚受け取り、裏向きのDRカード表示で「キャラクターカード」左に置きます。

※ 4人プレイでは「DRカード」は使用しません。また、クエストカードは右に置きます。

⑨スタート位置

⑩黒札の初期配置、初期感染度を決定、黒山札の完成

⑩ 黒SPイベントを1枚めくり、アイコンで表示された施設の下に「黒山札(仮)」から黒札を配置します。

配置する枚数は 3枚→3枚→2枚→2枚→1枚→1枚の6回、12枚です。

※ 黒札は施設の下に左から順に置きます
 ※ 「拠点」には置かず、置くはずだった枚数分の感染度をアップさせます

めくった6枚の黒SPイベントカードと残った1枚を合わせ、「黒山札(仮)」に加えてよくシャッフルし「黒山札」を完成させ、ボード上の「Dead」に置きます。

白札(フチの白いカード)の「アクション」「武器」「資材」カードは白山札(仮)へ