

Summary

① ゲームの流れ

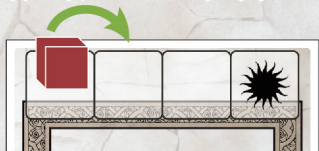
- 手番が来たら、3つのうちどれかを行う。
→ ② 手番に出来ること

[A] カードを買う



- 手番を終える時、「歴史書の頁」を取れるか確認する。
→ ④ 歴史書の頁の取り方、置き方

- (全員の) 手番が終わったら、年代マーカーを進める。



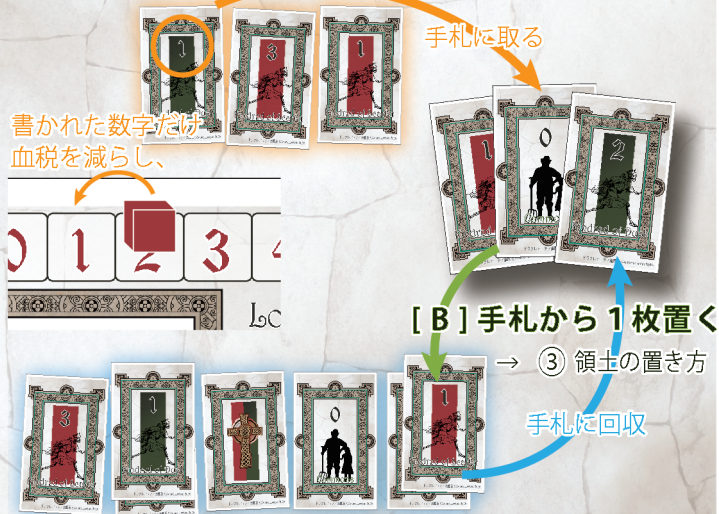
- M頁またはY頁まで年代マーカーが進んでいたら、ゲーム終了の確認をする。
→ ⑤ 朝が来た!

Summary

② 手番に出来ること

- 手番が来たら、3つのうちどれかを行う。

[A] カードを買う



- 手番を終える時、「歴史書の頁」を取れるか確認する。
→ ④ 歴史書の頁の取り方、置き方

- 手番を終える時、「歴史書の頁」を取れるか確認する。
→ ④ 歴史書の頁の取り方、置き方

Summary

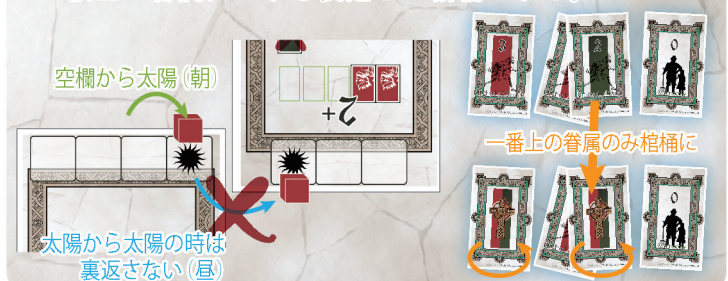
③ 領土の置き方

- 手札からカードを置く時、次のように置く。



⑤ 朝が来た!

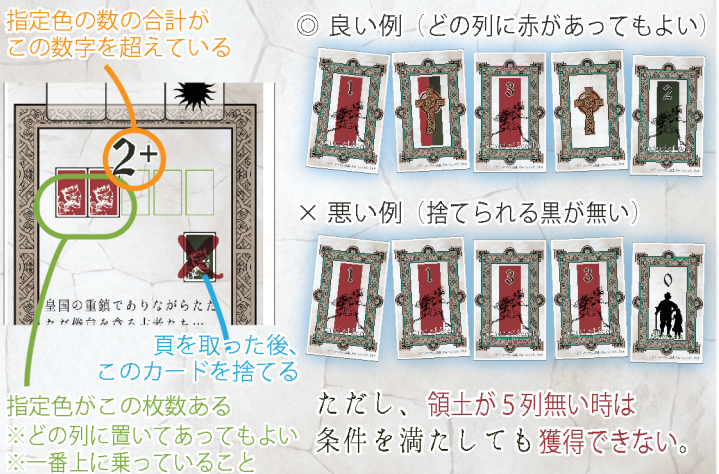
- 年代マーカーが空欄から太陽マークに移動したら、領土の眷属カードを裏返して棺桶にする。



Summary

④ 歴史書の頁の取り方、置き方

- 領土の並びが、歴史書の頁カードに書かれた条件を満たしていれば獲得でき、取ったら直ちに並べて置く。



Summary

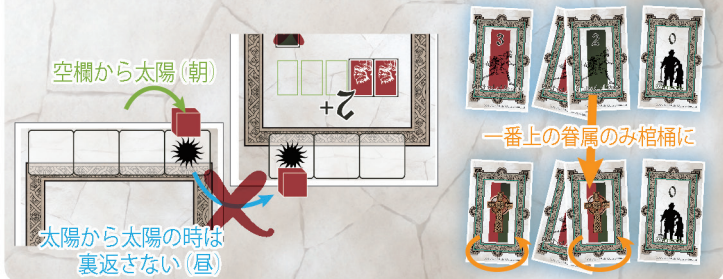
③領土の置き方

■手札からカードを置く時、次のように置く。



⑤朝が来た！

■年代マーカが空欄から太陽マークに移動したら、領土の眷属カードを裏返して棺桶にする。



Summary

④歴史書の頁の取り方、置き方

■領土の並びが、歴史書の頁カードに書かれた条件を満たしていれば獲得でき、取ったら直ちに並べて置く。

指定色の数の合計がこの数字を超えている

◎ 良い例 (どの列に赤があってもよい)

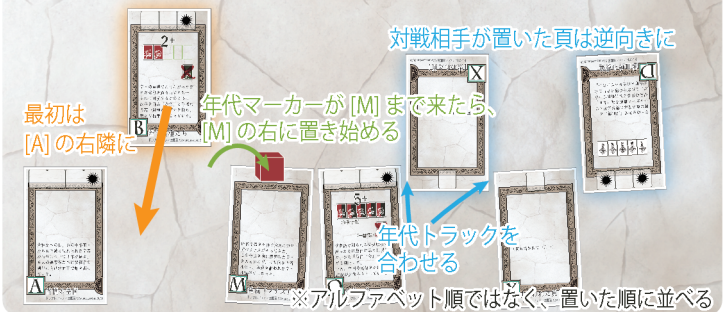


× 悪い例 (捨てられる黒が無い)



指定色がこの枚数ある
※どの列に置いてあってもよい
※一番上に乗っていること

ただし、領土が5列無い時は条件を満たしても獲得できない。



Summary

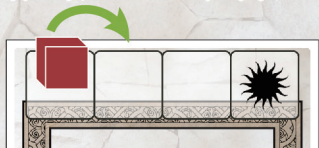
①ゲームの流れ

■手番が来たら、3つのうちどれかを行う。
→ ②手番に出来ること



■手番を終える時、「歴史書の頁」を取れるか確認する。
→ ④歴史書の頁の取り方、置き方

■(全員の)手番が終わったら、年代マーカを進める。



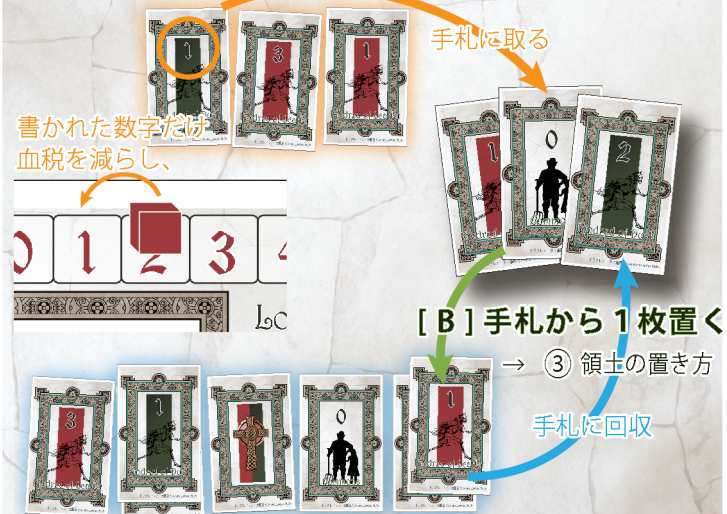
■M頁またはY頁まで年代マーカが進んでいたら、ゲーム終了の確認をする。
→ ⑤朝が来た！

Summary

②手番に出来ること

■手番が来たら、3つのうちどれかを行う。

[A] カードを買う



[頁を破棄(パス)]

取られていない頁1つを選んで裏向き [X] で配置し、血税+3

※どの列から取ってもよい
※上に乗ったカードから1枚ずつ
※手札が5枚になるまで

■手番を終える時、「歴史書の頁」を取れるか確認する。
→ ④歴史書の頁の取り方、置き方